

Spielhinweise



Hier erhalten Sie Hinweise zum Spielablauf und zur Bedienung

Zeitbedarf

Nehmen Sie sich für den Raum ungefähr 90 Minuten Zeit. Der Raum ist so konzipiert, dass er ohne Pause am Stück durchgespielt werden kann. Es gibt keine Möglichkeit, Ihren Spielstand innerhalb des Spiels zu speichern. Natürlich können Sie während des Spielens jederzeit für sich eine Pause machen und Kaffee holen gehen.

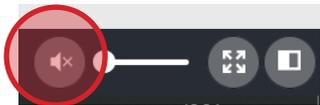
Technische Voraussetzungen

Der Escape-Room läuft in ILIAS im Browser. Eine Software-Installation ist nicht nötig. Sie benötigen jedoch eine stabile Internetverbindung und zur Steuerung und für Texteingaben eine Maus und Tastatur. Daher empfehlen wir, den Escape-Room auf einem **PC oder Laptop** zu spielen.

Weitere Utensilien, wie Stift und Papier sind ggf. hilfreich.

Tonausgabe

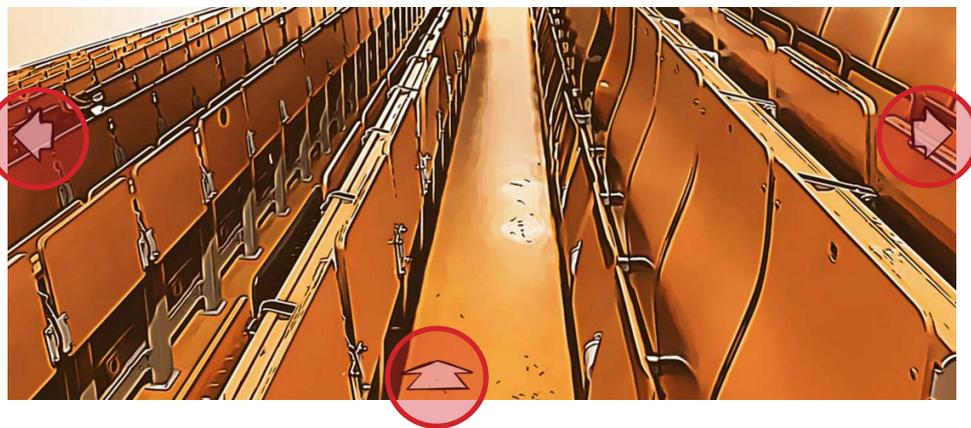
Bitte aktivieren Sie Ihren **Ton** im PC. Zusätzlich ist es je nach PC und verwendetem Browser nötig, im Spiel selbst, sobald dieses gestartet ist, den Ton in der Spielumgebung zu aktivieren. Dies geschieht, indem Sie unten in der Leiste des Spiels auf den Ton-Button klicken.



Sie sollten dann auf dem Startbildschirm des Escape-Rooms eine Hintergrundmelodie hören. Wenn Sie diese Spielhinweise in der Spielumgebung geöffnet haben, finden Sie oben links auch einen Button „Tontest“. Wenn Sie auf diesen klicken, sollten Sie einen entsprechenden Ton hören.

Spielhandhabung

Im Raum können Sie sich mittels der Pfeile bewegen.



Gegenstände oder Bereiche, mit denen Sie interagieren können, werden durch einen veränderten Mauszeiger hervorgehoben.



Manche Gegenstände können Sie sammeln und mitnehmen. Sobald Sie diese anklicken, werden Sie Ihrem Inventar (Menüleiste am oberen Bildschirmrand) hinzugefügt.



Wenn Sie auf einen Gegenstand im Inventar mit der linken Maustaste klicken und diese gedrückt halten, können Sie den Gegenstand im Bildschirm bewegen und ihn so genauer betrachten, oder auf andere Gegenstände/Bereiche im Raum anwenden. Bitte beachten Sie hier: Es kann passieren, dass der Mauszeiger (Pfeil) etwas versetzt vom angezeigten Gegenstand ist. Wenn Sie den Gegenstand irgendwo ablegen, oder auf etwas anwenden möchten, dann ist der Mauszeiger maßgeblich, nicht der Gegenstand.

Im Spiel erscheinende Sprechblasen werden eine gewisse Zeit angezeigt und automatisch ausgeblendet. Mit einem Mausklick darauf können Sie diese aber auch selbst ausblenden, sobald Sie mit dem Lesen fertig sind.

Hilfe

Wenn Sie einmal nicht weiterwissen, steht Ihnen oben rechts ein Hilfemenü zur Verfügung. Über dieses erhalten Sie allgemeine Spielhinweise zur Handhabung des Rätsels sowie Tipps zu dessen Lösung. Wenn Sie möchten, verrät Ihnen die Hilfe auch die Lösung des Rätsels, falls Sie einmal gar nicht weiterkommen sollten.

Externe Recherche

Alles, was Sie zur Lösung der Rätsel im Raum benötigen, befindet sich in diesem Raum. Es ist nicht nötig, extern zu recherchieren.

Digitale Tool- und Methodenbox

Nach einem gelösten Rätsel, wandern alle Inhalte über die behandelte Methode/das behandelte Tool zusammen mit allen Informationen und erwähnten Links in Ihre ‚digitale Tool- und Methodenbox‘. Hierbei handelt es sich um ein interaktives PDF, welches Sie am Ende des Spiels herunterladen können.

Timer

Da es sich bei dem Spiel um ein Lernmodul handelt, wird der Raum (entgegen der Gepflogenheiten klassischer Escape-Games) ohne eine Zeitlimitierung gestartet. So ist ausreichend Zeit gegeben, sich mit den Inhalten in Ihrem individuellen Tempo zu befassen. Wenn Sie bereits Vorkenntnisse haben und sich herausfordern möchten, haben Sie jedoch die Möglichkeit, einen Timer zu aktivieren. Dies ist bis zu max. 5 Minuten nach dem Spielstart möglich. Den Timer können Sie über den Feuermelder starten. Den Feuermelder finden Sie über dem Lichtschalter links neben der Eingangstüre. Der Timer ist auf 75 Minuten eingestellt. Wenn der Timer abgelaufen ist, erhalten Sie einen Hinweis. Keine Angst - Sie werden nicht aus dem Spiel geworfen, sondern haben die Möglichkeit das Spiel auch nach Ablauf des Timers weiterzuspielen und zu beenden.

Zertifikat und ILIAS-Badge

Wenn Sie den Escape-Room vollständig gespielt haben, erhalten Sie am Ende ein Zertifikat, welches Sie sich als PNG-Datei herunterladen können. In diesem wird auch Ihre Spieldauer angegeben.

Wenn Sie zudem einen ILIAS-Account an der JLU haben und sich in ILIAS vor dem Spielstart angemeldet haben, erhalten Sie zusätzlich ein Badge über den erfolgreichen Abschluss des Escape-Rooms.

Datenschutzhinweis

Während des Spiels werden Informationen abgefragt und es gibt die Gelegenheit, Freitexte einzugeben. Diese Eingaben werden nur intern im Spiel verarbeitet und auch nur während der Dauer des Spiels zwischengespeichert. Diese Daten werden weder dauerhaft gespeichert, an uns weitergeleitet, noch anderweitig verarbeitet. Ihre Daten gehören Ihnen und da bleiben sie auch.

Und nun wünschen wir Ihnen viel Freude beim Erkunden des Escape-Rooms

Ihr HesseHub@JLU-Team des Arbeitsbereiches

„Qualifizierung von Lehrenden und Lernenden“

Sie haben noch Fragen? Etwas funktioniert nicht?

Kontaktieren Sie uns gerne: augustin.rauch@zfbk.uni-giessen.de